



# Tanulmány a nyílt forráskódú szoftverek és hardverek technológiai függetlenségre, versenyképességre és innovációra gyakorolt hatásáról az EU gazdaságában

A tanulmány célja a nyílt forráskódú szoftverek és hardverek uniós gazdaságra gyakorolt gazdasági hatásának vizsgálata.



A nyílt forráskódot egyre gyakrabban használják a digitális technológiákban. Ehhez mélyrehatóan elemezni kellett az európai gazdaság jelenlegi szerepét, helyzetét és lehetőségeit. A nyílt forráskódú szoftverek (OSS) az elmúlt évtizedben a szoftveripar valamennyi ágazatában általánosan elterjedtté váltak. Ezzel szemben a nyílt forráskódú Hardware (OSH) érettségi szintje jelenleg jóval alacsonyabbnak tűnik. A munkahelyi biztonság és egészségvédelem üzleti ökoszisztémája azonban gyorsan fejlődik. Ha a munkahelyi biztonság és egészségvédelem ugyanazt a fejlődést kívánja követni, mint az egyablakos ügyintézési rendszer, a dolgok internete (IoT), a számítástechnika jövője és az európai ipar digitális átalakulásának sarokköve lehet a digitális évtized végén.

A tanulmány célja az volt, hogy megvizsgálja és számszerűsítse az egyablakos ügyintézési rendszer és a munkahelyi biztonság és egészségvédelem európai gazdaságra gyakorolt gazdasági hatását. A tanulmány azonosította továbbá a nyílt forráskód erősségeit, gyengeségeit, lehetőségeit és kihívásait a vonatkozó IKT-politikákban, például a kiberbiztonság, a mesterséges intelligencia (MI), az európai

ipar digitalizálása, az összekapcsolt autók, a nagy teljesítményű számítástechnika, a nagy adathalmazok, a megosztott könyvelési technológiák stb. terén.

A nyílt forráskód uniós lábnyomára vonatkozó gazdasági bizonyítékokat gyűjtöttek. Javaslatot tesz továbbá egy sor olyan szakpolitikai lehetőségre, amelyek maximalizálják a nyílt forráskód előnyeit, támogatva a versenyképes uniós szoftver- és hardverágazatot, amely viszont támogatja az uniós gazdaság kettős környezeti és digitális átalakulását.

A befektetők egyértelmű jelzéseket adnak a nyílt forráskód hatalmas értékéről és potenciáljáról. Szükség lehet olyan politikákra, amelyek maximalizálják ezt az értéket Európában. Rövid távon a tanulmány megállapításai számos digitális területen a szakpolitikai lehetőségek alapjául fognak szolgálni. Hosszú távon a megállapítások felhasználhatók egy új, nyílt forráskódú politika kialakításához, amely az EU gazdaságának egészére összpontosít.

A tanulmány fő áttörése a nyílt forráskód közjóként való azonosítása. Ez paradigmaváltást mutat a zárt és nyílt forráskódú források közötti korábbi összeegyeztethetetlen különbséghez képest, és új korszakra utal, amelyben a digitális vállalkozások nyílt forráskódú eszközök felhasználásával épülnek. Ezek az információk elengedhetetlenek az e területre vonatkozó szakpolitikai intézkedések kidolgozásához. A tanulmány azt is értékeli, hogy a nyílt forráskódú kötelezettségvállalások milyen gazdasági hatást gyakorolnak az EU gazdaságára.

Ez az Európai Bizottság [eTranslation](#) szolgáltatása által készített gépi fordítás, amely segít Önnek az oldal megértésében. [Kérjük, olvassa el a használati feltételeket \(https://ec.europa.eu/info/use-machine-translation-europa-exclusion-liability\\_en\)](#). Az eredeti változat elolvasásához [keresse fel a forrást tartalmazó oldalt \(https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/library/study-about-impact-open-source-software-and-hardware-technological-independence-competitiveness-and\)](#).

---

**Source URL:**

<https://digital-strategy.ec.europa.eu/library/study-about-impact-open-source-software-and-hardware-technological-independence-competitiveness-and>

© European Union, 2025 - [Shaping Europe's digital future \(https://digital-strategy.ec.europa.eu/hu\)](https://digital-strategy.ec.europa.eu/hu) - PDF generated on 26/03/2025

Reuse of this document is allowed, provided appropriate credit is given and any changes are indicated (Creative Commons Attribution 4.0 International license).

For any use or reproduction of elements that are not owned by the EU, permission may need to be sought directly from the respective right holders.