



Coaliția industrială a realității virtuale și augmentate

Coaliția industrială VR/AR a fost anunțată pentru prima dată în 2020 în [Planul de acțiune pentru mass-media și audiovizual al](https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/media-and-audiovisual-action-plan) (https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/media-and-audiovisual-action-plan) Comisiei. Această inițiativă urmărește să contribuie la elaborarea politicilor, să încurajeze investițiile, să faciliteze dialogul cu părțile interesate și să identifice principalele provocări și oportunități pentru sectorul european al VR/AR. Coaliția face parte din strategia generală privind [lumile virtuale adecvate pentru oameni.](https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/virtual-worlds) (https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/virtual-worlds)

Ecosistemul european divers de VR/AR cuprinde un număr mare de întreprinderi mici și mijlocii și câțiva actori de pe piață dominantă, adesea neeuropeni. Deși poate fi dificil pentru fondatori și producători să finanțeze producția de conținut de calitate, unul dintre avantajele UE este o tradiție puternică în ceea ce privește sprijinul public pentru conținut, cercetare, dezvoltare și inovare, inclusiv pentru VR/AR.

Europa are un mare potențial de piață industrială care ar putea beneficia de aceste tehnologii. Pentru a rămâne relevantă în acest nou context, Europa trebuie să creeze o rezervă de competențe digitale, să dezvolte modele de afaceri durabile pentru întreprinderile din domeniul VR/AR, să sprijine digitalizarea patrimoniului cultural european, să promoveze dezvoltarea experiențelor publicului digital și să se asigure că acesta nu rămâne în urmă pe piața între întreprinderi.

Ce face coaliția?




De la sfârșitul anului 2021 și până în prezent, în 2023, au avut loc o serie de ateliere cu peste 100 de părți interesate. Acest atelier servește la menținerea unui dialog între membri și Comisia Europeană. La începutul anului 2023, atelierele au contribuit la elaborarea [noii strategii privind Web 4.0 și lumile virtuale pentru a orienta următoarea tranziție tehnologică.](https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/en/ip_23_3718) (https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/en/ip_23_3718) care a fost publicată la 11 iulie 2023.

- **O inițiativă a UE privind Web 4.0 și lumile virtuale:** (<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/library/eu-initiative-virtual-worlds-head-start-next-technological-transition>) un avans în următoarea tranziție tehnologică
- Document de lucru al serviciilor Comisiei: **Raportul grupului de dezbateri al cetățenilor privind lumile virtuale** (<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/library/staff-working-document-citizens-panel-report-virtual-worlds>)
- Document de lucru al serviciilor Comisiei: **Informații, perspective și tendințe ale pieței privind web 4.0 și lumile virtuale** (<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/library/staff-working-document-information-insights-and-market-trends-web-40-and-virtual-worlds>)
- **Lumi virtuale de nouă generație** (https://joint-research-centre.ec.europa.eu/jrc-news-and-updates/next-generation-virtual-worlds-opportunities-challenges-and-policy-implications-2023-07-03_en) (JRC): oportunități, provocări și implicații politice
- **Un document strategic** (<https://op.europa.eu/en/publication-detail/-/publication/9aaef6fd-28db-11ed-8fa0-01aa75ed71a1>) al ecosistemului european VR/AR – inclusiv o evaluare a pieței – recomandări de politică
- **Elaborarea unei foi de parcurs care să prezinte următorii pași pentru VR/AR în Europa, aprobată de Comisie și de organizațiile UE care operează și investesc în aceste tehnologii** (<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/news/vrar-industrial-coalition-statement-support-european-vrar-ecosystem>)

Coaliția adoptă o abordare amplă, transsectorială, care implică industrii, furnizori de tehnologie și creativi. Aceasta reflectă o diversitate de competențe și se bazează pe actori proeminenți din diferite sectoare, de la producția și distribuția de conținut la disponibilitatea tehnologiei, precum și pe inovare și dezvoltarea afacerilor.

Dacă sunteți interesat să deveniți membru, ne puteți contacta la [adresa de e-mail a Coaliției VRAR.](mailto:CNECT-VRARCOALITION@ec.europa.eu) (mailto:CNECT-VRARCOALITION@ec.europa.eu)

Găsiți aici o listă a [organizațiilor](https://ec.europa.eu/newsroom/dae/redirection/document/108298) (https://ec.europa.eu/newsroom/dae/redirection/document/108298) cu sediul în UE care sprijină coaliția.

Aceasta este o traducere automată furnizată de  serviciul eTranslation al Comisiei Europene. Scopul este de a vă ajuta să înțelegeți în linii mari această pagină.  [Vă rugăm să citiți condițiile de utilizare](https://ec.europa.eu/info/use-machine-translation-europa-exclusion-liability_en) (https://ec.europa.eu/info/use-machine-translation-europa-exclusion-liability_en). Pentru a citi versiunea originală,  [accesați pagina-sursă](https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/virtual-and-augmented-reality-coalition) (https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/virtual-and-augmented-reality-coalition).

Source URL: <https://digital-strategy.ec.europa.eu/policies/virtual-and-augmented-reality-coalition>

© European Union, 2025 - [Shaping Europe's digital future \(https://digital-strategy.ec.europa.eu/ro\)](https://digital-strategy.ec.europa.eu/ro) - PDF generated on 02/04/2025

Reuse of this document is allowed, provided appropriate credit is given and any changes are indicated (Creative Commons Attribution 4.0 International license).

For any use or reproduction of elements that are not owned by the EU, permission may need to be sought directly from the respective right holders.